

Projekt TIK – tak

współfinansowany z Europejskiego Funduszu Społecznego Regionalnego Programu Operacyjnego Lubuskie 2020

INFORMACJE O PROJEKCIE

Numer i nazwa Osi priorytetowej: Oś 8. Nowoczesna edukacja.

Działanie 8.2. Wyrównywanie dysproporcji w jakości kształcenia na poziomie ogólnym oraz dostosowanie oferty edukacyjnej do potrzeb uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych i zdrowotnych.

Poddziałanie 8.2.1. Wyrównywanie dysproporcji w jakości kształcenia na poziomie ogólnym oraz dostosowanie oferty edukacyjnej do potrzeb uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych i zdrowotnych

- projekty realizowane poza formułą ZIT.

Typ projektu: "Typ IV. Korzystanie z technologii informacyjno-komunikacyjnych oraz rozwijanie kompetencji informatycznych - zgodnie z SZOOP RPO-L2020"

ZADANIA ZAPLANOWANE DO REALIZACJI W PROJEKCIE TO:

❖ Wyposażenie szkoły w narzędzia TIK

❖ Zajęcia rozwijające kompetencje cyfrowe uczniów

Zajęcia służą upowszechnieniu i poprawie jakości edukacji ogólnej z wykorzystaniem narzędzi TIK

1. Bezpieczeństwo w cyberprzestrzeni

Szkolenia dla uczniów w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni, bezpiecznego korzystania z mobilnego sprzętu komputerowego oraz znajomości netykiety oraz warsztaty dotyczące świadomości zagrożenia podczas korzystania z internetu i telefonów komórkowych

2. Korzystanie z urządzeń cyfrowych i pakietu Office

Nauka obsługi urządzeń cyfrowych oraz pakietu Office, rozwiązywanie problemów technicznych pojawiających się podczas obsługi urządzeń cyfrowych.

3. Moje cyfrowe zainteresowania

Odnajdywanie w Internecie stron i serwisów zgodnych z zainteresowaniami, nawiązywanie relacji z osobami podzielającymi zainteresowania na forach internetowych, tworzenie i publikowanie w sieci treści dotyczących zainteresowań własnych np. dokumentacja fotograficzna, filmy instruktażowe, tworzenie profili w mediach społecznościowych, blogi tematyczne.

4. Internet źródłem wiedzy

To blok zajęć, podczas których uczniowie nauczą się wykorzystywać technologie cyfrowe do nauki przedmiotów szkolnych. Będą doskonalić umiejętności świadomego wybierania form, metod i narzędzi uczenia się odpowiadających ich potrzebom edukacyjnym np. platformy edukacyjne, e-learning, webinarium, różane formy no-line, zabierając głos w dyskusjach w grupach dyskusyjnych na forach internetowych, dodając treści do dokumentów powstających w środowisku sieciowym. W ramach zajęć uczniowie będą tworzyć ważne dla swojej edukacji treści cyfrowe związane z poszczególnymi blokami tematycznymi np. tekst, grafiki, zdjęcia, prezentacje, filmy. W tym celu wykorzystywać będą także istniejące już materiały utworzone przez inne osoby i instytucje.

5. Wykorzystujemy umiejętności cyfrowe

Blok zajęć służący wykorzystywaniu umiejętności cyfrowych do:

- montażu i cyfrowej obróbki filmów,
- montażu i cyfrowej obróbki obrazu,
- edycji i cyfrowej obróbki dźwięku
- tworzenia wirtualnych spacerów np. po mieście, szkole.

❖ Warsztaty dla nauczycieli

Podnoszenie kompetencji cyfrowych nauczycieli, w tym w zakresie korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych do nauczania przedmiotowego.